



Introduction à TurboGears 2

Framework applicatif pour le développement web

Présenté par:

Florent Aide

Jonathan Schemoul

Thomas Zaffran



Historique

Fin 2005 : Première annonce (K. Dangoor)

Hiver 2006 : Alberto Valverde

Été 2007 : Florent Aide

Fin 2007 : Mark Ramm et début TG 2

2009 : Aujourd'hui, TG 2.0 Final (en exclus pour PyCon FR).





TG2 en résumé

Est :

Un framework

Pour faire des
applications Web

Maintenables et
évolutives

N'est pas :

Un outil qui vous
impose des
technologies

Un CMS

Un outil qui fait
tout à votre place

Turbo Gears 2

Html, Css, Javascript

Templates

simplejson

Mako

Genshi

Controlleurs TG2

Autorisation

Autentification

Dispatcher TG2

Pylons

Paster / mod_wsgi



Zoom Controllers

Rest, Content-Types

/type/objet

Action (ex: /dossier/toto/edit)

JSON (ex: /dossier/toto.json)

HTML (template)

XML



Décorateurs

Les décorateurs fournis par TG (1/2)

@expose

```
@expose('myapp.templates.toto'),  
@expose('json')
```

@validate

```
@validate(myform)  
@validate(validators=...)
```



Décorateurs

Les décorateurs fournis par TG (2/2)

@paginate

```
@paginate('liste_d-objets')
```

@require

```
@require(predicates.has_permission('manage',  
msg="Vous n'avez pas la permission"))
```



Tuto

Quickstart

Layout

Edit Model

Setup App

Edit Controller (list)

Edit Templates

Start Demo

Edit Controller (Add,
Delete)

Edit Genshi

Start Demo

Edit Controller (Edit,
Save)

...



Encore plus avec TG

Tests Unitaires / Applicatifs

Identity

Migrate (évolution du model)



Merci

Vous pouvez retrouver le code du tutorial ici :

<http://bitbucket.org/zaf/tgdo/overview/>

Cette présentation est sous licence :

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/fr/>